# EIA2 Vorlesung

EIA2

1. Vorlesung
   * Handlungsanweisungen erkennen
   * Dateien aus dem repository laden (EIA2-Inverted/XO1\_Appendix/Code/)
2. Vorlesung

Fragen:

* + Welcher Typ ist target? Wie erkenne ich das anhand des Klassendiagramms?  
    ist vom Typ EventTarget -> target besitzt somit alle Eigenschaften und Fähigkeiten von event target
  + Was genau ist node?  
    Node ist eine weitere Klasse. hat keine Visualisierung im Gegensatz zu Elementen
  + Was ist eine type assertion?  
    BSp.: <HTMLButtonElement>  
    Objekt wird in einer bestimmten Type „aufgezwungen“,
  + Was sind die drei Eventphasen und welche Bedeutung haben diese?
  + Was geschieht bei dem Klick auf den Button und warum? (Bsp)
  + Was geschieht bei einem Knoten?  
    Kümmert sich um die Verwandschaftsverhältnis innerhalb des DOMs
  + Was genau sind Event Listener und und –Handler? Unterschied?  
    Listener bringt event und handler zusammen  
    -> Listener hört -> Händler wird aufgerufen und Listener übergibt
  + Aufbau des Usecase Diagramm  
    -> Praktikum
  + Was muss man ändern, dass die App auf dem Smartphone anwendbar ist? (responsive)
  + Aktivitätsdiagramme   
    -> Praktikum

Merke:   
Dom Hierarchie hat nichts mit der Laufzeithierarchie zu tun (sind 2 verschiedene Dinge)

1. Vorlesung